

Colegio Instituto Técnico Juan del Corral
Área de Tecnología e Informática
Jornada Tarde
Año 2014
Programa Grado Sexto
Primer Periodo



Logros:

1. Identifica los dispositivos que precedieron a la aparición del computador y su incidencia en la evolución histórica de este dispositivo.
2. Define e Identifica los componentes del Hardware y los clasifica como entrada, salida y entrada y salida.
3. Define que es software y clasifica los diferentes tipos de software.
4. Manifiesta interés permanente por la asignatura, presentando de manera oportuna los trabajos y actividades propias de la asignatura.
5. Usando una Aplicación Web 2.0 para hacer Mapas Mentales, representa conceptos trabajados en clase.

Temas:

1. Historia y Evolución del Procesamiento de Datos
 - a. Edad Antigua
 - b. Edad Media
 - c. Edad Moderna
2. Componentes del Computador
 - a. Componentes Físicos
 - i. Dispositivos de Entrada
 - ii. Dispositivos de Salida
 - iii. Dispositivos de Procesamiento
 - iv. Dispositivos de Almacenamiento
 - b. Componentes Lógicos
 - i. Software de Sistema
 - ii. Software de Programación

Augusto Vargas
Licenciado en Informática
Esp. Educación en Tecnología
Enero-2014

- iii. Software de Aplicación
- c. Herramienta Web 2.0
 - i. **bubble.us.**
 - ii. **mindomo.**
 - iii. **cmaphs tools**
 - iv. **http://www.gliffy.com**
 - v. **createlly**

Actividades:

1. Elaboración de Actividades de Consulta y Talleres
2. Diseño de Mapas Conceptuales
3. Elaboración de Dibujos y Esquemas
4. Cuadros Sinópticos
5. Preparación de Informes escritos y orales
6. Trabajo con Herramientas Web 2.0

Criterios de Evaluación:

1. Presentación de una Línea del Tiempo en un Octavo de Cartulina sobre la evolución del procesamiento de datos.
2. Reconoce los componentes internos y externos del PC
3. Realiza las operaciones más habituales en el sistema operativo: arranca aplicaciones, abre y cierra ventanas, etc.
4. Conoce y emplea alguno de los accesorios y utilidades del sistema operativo
5. Trabaja simultáneamente con varias aplicaciones, e intercambia información entre ellas.
6. Conoce y respeta las normas y criterios establecidos para el uso de los recursos del aula de informática.
7. Maneja correctamente el sistema de ayuda del sistema operativo.
8. Elaboración de Esquemas y Diagramas
9. Elaboración de Mapas Conceptuales y cuadros sinópticos
10. Sustentación oral de los conceptos trabajados en el periodo
11. Visita con frecuencia la pagina Web de la asignatura para consultar las actividades y proyectos propuestos en clase:
<http://recursosenlinea.webnode.es/>
<http://edmodo.com>