

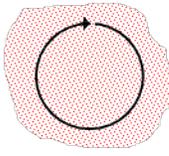
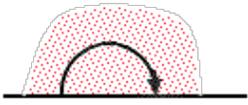
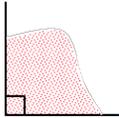
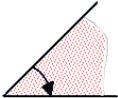
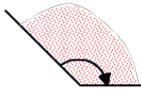
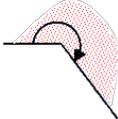
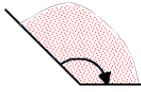
**IED JUAN DEL CORRAL**  
**AREA DE TECNOLOGIA E INFORMATICA**  
**GRADO SEXTO**

NOMBRES: \_\_\_\_\_

CURSO: \_\_\_\_\_

**Recordemos!**

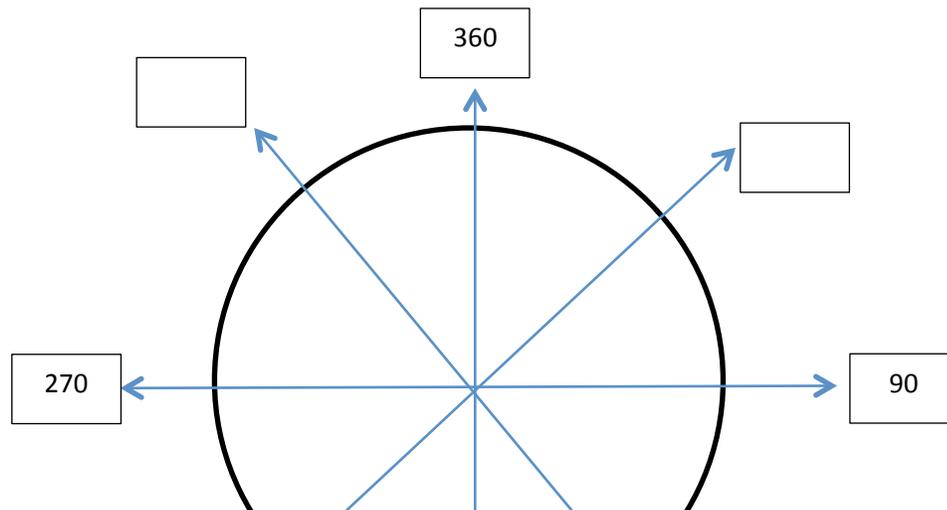
**ANGULOS: DEFINICION Y CLASIFICACION (Copie en su carpeta los siguientes conceptos)**

<p>Un <b>ángulo</b> se forma cuando dos líneas rectas se unen. La amplitud del giro de un ángulo se puede medir, y la unidad que se utiliza para expresarlo se llama <b>grado</b>. Si se realiza una <b>vuelta</b> completa, el ángulo mide 360 grados, escrito esto como 360°.</p>		<p>Media vuelta completa (lo que significa pasar justo al lado opuesto) es un giro de 180°. Este tipo de ángulo se llama <b>ángulo llano</b>.</p>	
<p>Un cuarto de vuelta es un giro de 90°, también llamado <b>ángulo recto</b>.</p>		<p>Si un ángulo tiene menos de 90°, se llama <b>ángulo agudo</b>.</p>	
<p>Si un ángulo tiene más de 90°, pero menos de 180°, se llama <b>ángulo obtuso</b>.</p>		<p>Si un ángulo mide más de 180°, se llama <b>ángulo cóncavo</b>.</p>	
<p>Si un ángulo tiene menos de 180°, se llama <b>ángulo convexo</b>.</p>		<p>Si un ángulo tiene 0°, se llama <b>ángulo nulo</b>.</p>	

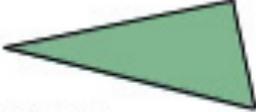
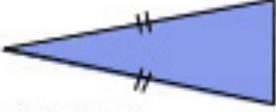
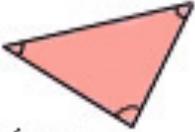
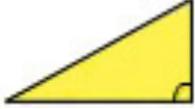
**LA TORTUGA PUEDE GIRAR SU CUERPO**

1. Además de avanzar y retroceder la tortuga puede **GIRAR A LA DERECHA** o **GIRAR A LA IZQUIERDA**. Para ilustrar los giros de la tortuga vamos a

utilizar el siguiente gráfico, que nos permitirá determinar cuánto debe girar la tortuga de acuerdo a la figura que se desee realizar:



## TRIANGULOS: CLASIFICACION

<b>LADOS</b>	 <b>ESCALENO</b> 3 lados desiguales	 <b>ISÓSCELES</b> 2 lados iguales	 <b>EQUILÁTERO</b> 3 lados iguales
<b>ÁNGULOS</b>	 <b>ACUTÁNGULO</b> 3 ángulos agudos	 <b>RECTÁNGULO</b> 1 ángulo recto	 <b>OBTUSÁNGULO</b> 1 ángulo obtuso

2. Elabore en Micromundos los diferentes tipos de Triangulos que existen.
3. A continuación encontrara una serie de figuras, escriba las instrucciones necesarias para realizarlas en micromundos:

FIGURA	INSTRUCCIONES
	Nombre de la Figura:
	Nombre de la Figura:
	Nombre de la Figura: